

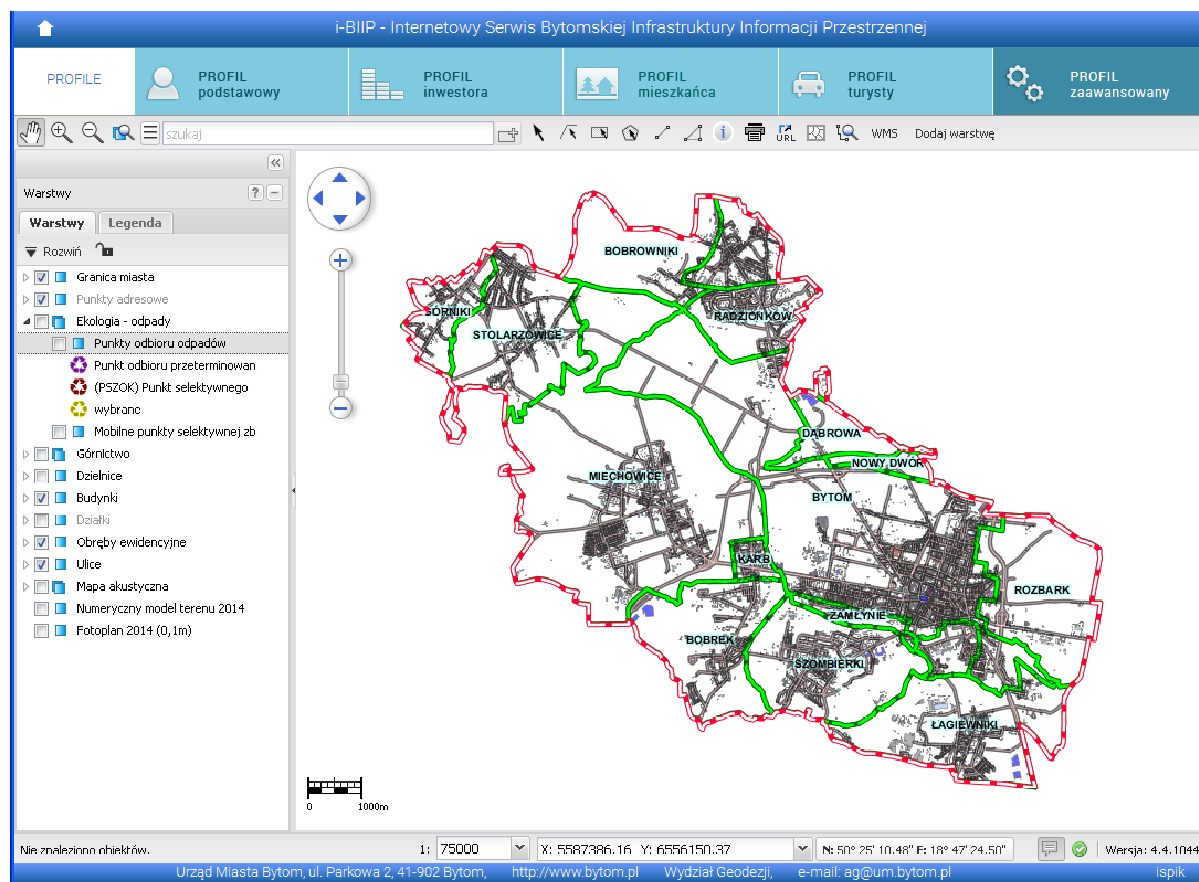
i-BIIP – INTERNETOWY SERWIS BYTOMSKIEJ INFRASTRUKTURY INFORMACJI PRZESTRZENNEJ

Miło nam poinformować, że dnia 17 listopada b.r. został uruchomiony nowy serwis Bytomskiej Infrastruktury Informacji Przestrzennej (sitplan.um.bytom.pl). Zmianie uległa szata graficzna ale co najważniejsze zastosowano w nim nową technologię wyświetlania zawartości. Zmodyfikowano strukturę serwisu i obecnie wszystkie moduły są przedstawione w postaci grafik zawierających opis każdego z nich.



Największe zmiany w i-BIIP dotyczą planu miasta. Zastosowany został innowacyjny silnik Geoportal Toolkit, umożliwiający sprawniejszą obsługę wyświetlanej mapy. Plan posiada obecnie wydajniejsze narzędzia wyszukiwania, jak również nowe możliwości, np. dodawanie warstw ze zbiorów danych, dodawanie serwisów WMS, tworzenie, konfigurację i publikację serwisów mapowych, a także łatwe i intuicyjne nimi zarządzanie oraz administrowanie.

Możliwość komponowania mapy przez użytkownika to funkcjonalność, która dotychczas była możliwa jedynie w aplikacjach desktopowych lub działających w środowisku intranetowym (w naszym przypadku Centrum Informacji o Przestrzeni).



Nowe narzędzia dla internautów to nie koniec zmian, modyfikacji uległ również sposób administrowania serwisem. Dotychczas dodanie nowej warstwy, czy nowego narzędzia do interfejsu aplikacji wiązało się z koniecznością wykonania wielu skomplikowanych czynności, a często wymagało wprost interwencji twórcy serwisu. Obecna funkcjonalność znacząco poprawiła te niedogodności, system został zaopatrzony w intuicyjną aplikację konfiguracyjną.

W najbliższym czasie serwis zostanie wzbogacony o przykładowe analizy przestrzenne wykonywane przez pracowników Wydziału Geodezji na potrzeby innych wydziałów UM.

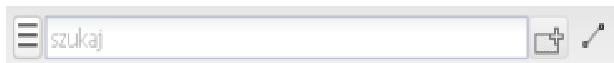
Skrócona instrukcja obsługi najważniejszego modułu - **PLAN MIASTA**


1. Użytkownik ma do wyboru 5 profili, które są zróżnicowane pod względem zawartości warstw tematycznych oraz dostępnych narzędzi..

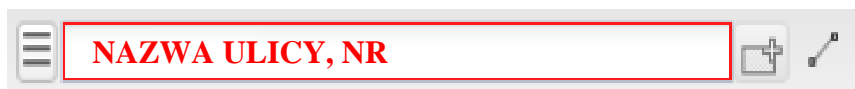




2. W każdym profilu istnieją narzędzia nawigacji mapy

3. W każdym profilu istnieje mechanizm wyszukiwania.

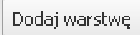


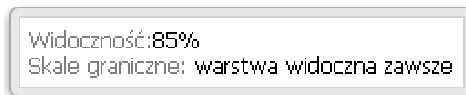
Wpisując nazwę żadanego elementu w polu „szukaj” po chwili wyświetli się lista z odpowiedziami (objektami istniejącymi w bazie danych). Aby zawęzić ilość odpowiedzi użytkownik może ograniczyć warstwy, w których będzie następować wyszukiwanie. Do tego służy ikonka , po jej naciśnięciu pokazuje się lista warstw, które użytkownik może zaznaczyć lub odznaczyć (ograniczyć lub rozszerzyć wyszukiwanie). **Znakiem rozdzielającym wyszukiwane atrybuty jest przecinek** np. selekcję punktu adresowego wykonuje się według wzoru:



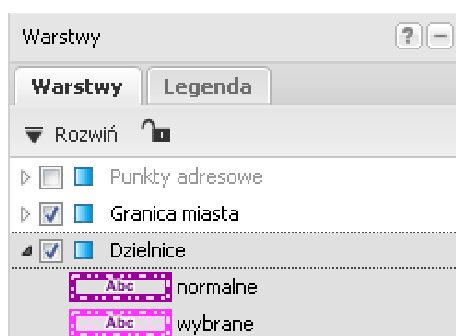
4. W każdym profilu istnieją narzędzia  pomiaru długości i powierzchni.
5. Ciekawym narzędziem jest możliwość dodawania do planu miasta zewnętrznych danych za pośrednictwem WMS . Po wywołaniu narzędzia pojawia się formatka, gdzie należy wpisać adres serwera WMS. Po tej czynności pojawi się lista warstw dostępnych w danym serwisie WMS, po wybraniu warstwy zostanie ona wyświetlona na mapie. Daje to możliwość podpinania danych udostępnianych zarówno przez krajowe jak i europejskie geoportale i przeprowadzania różnego rodzaju analiz na danych np. ze skaningu laserowego w szerszym zakresie.

W najbliższym czasie narzędzie WMS zostanie wzbogacone o listę popularnych serwisów udostępniających dane właśnie tą technologią.

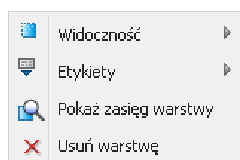
6. W profilu **zaawansowanym** znajduje się narzędzie "dodaj warstwę" , po kliknięciu pojawia się okno dialogowe, w którym użytkownik ma możliwość wyboru interesującej go warstwy z zasobu udostępnianego przez Wydział Geodezji. Dodatkowo wybór ten może zostać zawężony przez wybranie odpowiedniej kategorii, można również wpisywać wprost nazwę szukanej warstwy, a system natychmiast wyświetli listę dostępnych obiektów.
7. Po najechaniu kursorem na którąkolwiek z warstw w oknie „warstwy” (dostępnym z prawej strony okna mapy), pojawia się chmurka z informacją dotyczącą widoczności.















8. Po dwukrotnym kliknięciu na którąkolwiek z warstw, dostępnej z prawej strony okna mapy wyświetla się jej legenda.



9. Po kliknięciu lewym przyciskiem myszy na którąkolwiek nazwę warstwy dostępnej z prawej strony okna mapy wyświetla się okienko jej konfiguracji.




Opcja "**widoczność**" pozwala sterować przezroczystością warstwy. Opcja "**etykiety**" daje możliwość włączania i wyłączania etykiet. Opcja „**Pokaż zasięg warstwy**” zbliża okno mapy do zasięgu wybranej warstwy.

10. Narzędzie  służy do tworzenia linka do mapy z aktualnymi ustawieniami.
11. Narzędzie  służy do drukowania mapy.
12. Narzędzie  służy do uzyskiwania informacji o obiektach na mapie. Włączając to narzędzie i klikając w jakikolwiek obszar mapy, uzyskujemy informację o obiektach w wybranym obszarze (mamy wgląd w atrybuty obiektów).
13. Narzędzie  służy do włączania i wyłączania minimapy.
14. Narzędzie  służy do selekcji geometrycznej punktem (pozwala na zaznaczenie większej ilości obiektów na warstwie – konieczne jest zaznaczenie odpowiedniej warstwy w legendzie). Można dodawać do już istniejącej selekcji kolejne obiekty za pomocą kombinacji klawiszy **CTRL + LPM** lub odejmować od już istniejącej selekcji, używając klawiszy **Alt + LPM**.
15. Narzędzie  służy do selekcji geometrycznej linią (pozwala na zaznaczenie większej ilości obiektów na warstwie poprzez przecięcie z rysowującą linią – konieczne jest zaznaczenie odpowiedniej warstwy w legendzie). Można dodawać do już istniejącej selekcji kolejne obiekty za pomocą kombinacji klawiszy **CTRL + LPM** lub odejmować od już istniejącej selekcji, używając klawiszy **Alt + LPM**.
16. Narzędzie  służy do selekcji geometrycznej prostokątem (pozwala na zaznaczenie większej ilości obiektów na warstwie poprzez przecięcie z rysowującym prostokątem – konieczne jest zaznaczenie odpowiedniej warstwy w legendzie). Można dodawać do już istniejącej selekcji kolejne obiekty za pomocą kombinacji klawiszy **CTRL + LPM** lub odejmować od już istniejącej selekcji, używając klawiszy **Alt + LPM**.
17. Narzędzie  służy do selekcji geometrycznej wielokątem (pozwala na zaznaczenie większej ilości obiektów na warstwie poprzez przecięcie z rysowującym wielokątem – konieczne jest zaznaczenie odpowiedniej warstwy w legendzie). Można dodawać do już istniejącej selekcji kolejne obiekty za pomocą kombinacji klawiszy **CTRL + LPM** lub odejmować od już istniejącej selekcji, używając klawiszy **Alt + LPM**.
18. Narzędzie  służy do czyszczenia selekcji.
19. Narzędzie  daje możliwość podglądu szczegółowych danych wybranych obiektów.
20. Narzędzie  daje możliwość wyświetlenia warstw w całym oknie mapy (pokazuje zasięg mapy).
21. Istnieje narzędzie  dające możliwość wyszukiwania trasy w planie miasta.


Wyszukiwarka tras ? -

Wybierz rodzaj trasy:

Punkt adresowy

Długość trasy: 

Brak trasy

Wystarczy wybrać punkt początkowy (w naszym przypadku punkt adresowy) oraz punkt końcowy (w naszym przypadku również punkt adresowy) i kliknąć przycisk „wyszukaj”. Zostanie wyznaczony szczegółowy przebieg oraz długość szukanej trasy. Za pomocą narzędzia  można zobaczyć w przybliżeniu przebieg wyszukanej trasy na mapie.

Objaśnienia:
CTRL – klawisz control na klawiaturze komputera.
LPM – lewy przycisk myszy.
ALT – klawisz Alt na klawiaturze komputera.